

NAME

PRONOUNS

ORIGIN

ROLE

LEVEL

DESCRIPTION

LANGUAGES

ATTACK

NAME	RANGE	ATTACK	EFFECTS	NOTES

PERSONAL POWER

MOVEMENT

INFLUENCES

HEALTH



DAMAGE

HANG-UPS

STRENGTH

TOUGHNESS



10 + + + =
 ESSENCE PERKS ARMOR MORPHED

ATHLETICS D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

BRAWN D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

CONDITIONING +1 +2 +3 +4 +5 +6

INTIMIDATION D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

MIGHT D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

SPEED

EVASION



10 + + + =
 ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

ACROBATICS D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

DRIVING D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

FINESSE D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

INFILTRATION D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

INITIATIVE D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

TARGETING D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

SMARTS

WILLPOWER



10 + + + =
 ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

ALERTNESS D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

CULTURE D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

SCIENCE D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

SURVIVAL D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

TECHNOLOGY D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

SOCIAL

CLEVERNESS



10 + + + =
 ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

ANIMAL HANDLING D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

DECEPTION D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

PERFORMANCE D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

PERSUASION D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

STREETWISE D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

POWERS

PERKS

BACKGROUND BONDS

WEAPONS

WEAPON	RANGE	HANDS	TRAITS	ATTACK	EFFECTS	ALTERNATIVE EFFECTS

ARMOR

TYPE	DESCRIPTION	EFFECT	TRAITS

ZORD

NAME

ATTACKS

STRENGTH

SPEED

TOUGHNESS

EVASION

BRAWN

D2 D4 D6 D8 D10 D12

DRIVING

D2 D4 D6 D8 D10 D12

CONDITIONING

+1 +2 +3 +4 +5 +6

INITIATIVE

D2 D4 D6 D8 D10 D12

MIGHT

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SKILL NOTES

WEAPON

RANGE

EFFECTS

SIZE

MOVEMENT

HEALTH

○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
DAMAGE

FEATURES

INVENTORY

NOTES