

NAME

PRONOUNS

ORIGIN

ROLE

LEVEL

DESCRIPTION

LANGUAGES

ATTACK

NAME	RANGE	ATTACK	EFFECTS	NOTES

PERSONAL POWER

MOVEMENT

INFLUENCES

HEALTH



DAMAGE

HANG-UPS

STRENGTH

TOUGHNESS

10 + + + =
 ESSENCE PERKS ARMOR MORPHED

ATHLETICS D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

BRAWN D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

CONDITIONING +1 +2 +3 +4 +5 +6

INTIMIDATION D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

MIGHT D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

SPEED

EVASION

10 + + + =
 ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

ACROBATICS D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

DRIVING D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

FINESSE D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

INFILTRATION D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

INITIATIVE D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

TARGETING D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

SMARTS

WILLPOWER

10 + + + =
 ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

ALERTNESS D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

CULTURE D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

SCIENCE D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

SURVIVAL D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

TECHNOLOGY D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

SOCIAL

CLEVERNESS

10 + + + =
 ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

ANIMAL HANDLING D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

DECEPTION D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

PERFORMANCE D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

PERSUASION D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

STREETWISE D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

POWERS

PERKS

BACKGROUND BONDS

WEAPONS

WEAPON	RANGE	HANDS	TRAITS	ATTACK	EFFECTS	ALTERNATIVE EFFECTS

ARMOR

TYPE	DESCRIPTION	EFFECT	TRAITS

ZORD

NAME

ATTACKS

WEAPON	RANGE	EFFECTS

STRENGTH

SPEED

TOUGHNESS

EVASION

BRAWN D2 D4 D6 D8 D10 D12

DRIVING D2 D4 D6 D8 D10 D12

CONDITIONING +1 +2 +3 +4 +5 +6

INITIATIVE D2 D4 D6 D8 D10 D12

MIGHT D2 D4 D6 D8 D10 D12

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SIZE MOVEMENT HEALTH

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
 DAMAGE

SKILL NOTES

FEATURES

INVENTORY

NOTES