

NAME

PRONOUNS

ORIGIN

ROLE

LEVEL

DESCRIPTION

LANGUAGES

## ATTACK

NAME	RANGE	ATTACK	EFFECTS	NOTES

PERSONAL  
POWER

MOVEMENT

INFLUENCES

HEALTH



DAMAGE

HANG-UPS

## STRENGTH

TOUGHNESS

10 +  +  +  =

ESSENCE PERKS ARMOR MORPHED

**ATHLETICS** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

**BRAWN** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

**CONDITIONING** +1 +2 +3 +4 +5 +6

**INTIMIDATION** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

**MIGHT** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

## SPEED

EVASION

10 +  +  +  =

ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

**ACROBATICS** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

**DRIVING** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

**FINESSE** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

**INFILTRATION** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

**INITIATIVE** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

**TARGETING** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

## SMARTS

WILLPOWER

10 +  +  +  =

ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

**ALERTNESS** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

**CULTURE** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

**SCIENCE** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

**SURVIVAL** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

**TECHNOLOGY** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

## SOCIAL

CLEVERNESS

10 +  +  +  =

ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

**ANIMAL HANDLING** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

**DECEPTION** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

**PERFORMANCE** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

**PERSUASION** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

**STREETWISE** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○

○

○

POWERS

PERKS

BACKGROUND BONDS

## WEAPONS

WEAPON	RANGE	HANDS	TRAITS	ATTACK	EFFECTS	ALTERNATIVE EFFECTS

## ARMOR

TYPE	DESCRIPTION	EFFECT	TRAITS

## ZORD

NAME

## ATTACKS

WEAPON	RANGE	EFFECTS

**STRENGTH**

**SPEED**

TOUGHNESS

EVASION

**BRAWN** D2 D4 D6 D8 D10 D12

**DRIVING** D2 D4 D6 D8 D10 D12

**CONDITIONING** +1 +2 +3 +4 +5 +6

**INITIATIVE** D2 D4 D6 D8 D10 D12

**MIGHT** D2 D4 D6 D8 D10 D12

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SIZE

MOVEMENT

HEALTH

○○○○○○○○○○  
 ○○○○○○○○○○  
 DAMAGE

SKILL NOTES

FEATURES

INVENTORY

NOTES