

NAME

PRONOUNS

ORIGIN

ROLE

LEVEL

DESCRIPTION

LANGUAGES

## ATTACK

NAME	RANGE	ATTACK	EFFECTS	NOTES

PERSONAL POWER

MOVEMENT

INFLUENCES

HEALTH



DAMAGE

HANG-UPS

## STRENGTH

TOUGHNESS

10 +  +  +  =   
 ESSENCE PERKS ARMOR MORPHED

**ATHLETICS** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

**BRAWN** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

**CONDITIONING** +1 +2 +3 +4 +5 +6

**INTIMIDATION** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

**MIGHT** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

## SPEED

EVASION

10 +  +  +  =   
 ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

**ACROBATICS** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

**DRIVING** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

**FINESSE** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

**INFILTRATION** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

**INITIATIVE** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

**TARGETING** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

## SMARTS

WILLPOWER

10 +  +  +  =   
 ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

**ALERTNESS** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

**CULTURE** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

**SCIENCE** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

**SURVIVAL** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

**TECHNOLOGY** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

## SOCIAL

CLEVERNESS

10 +  +  +  =   
 ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

**ANIMAL HANDLING** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

**DECEPTION** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

**PERFORMANCE** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

**PERSUASION** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

**STREETWISE** D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPECIALIZATIONS

○  
○  
○

